

CROSSOVER

主催: CrossOver実行委員会

開催日時: 2023年10月29日(日)

開場: 11:00 ゲームオン: 12:00

場所: 東上パールビルキング

埼玉県川越市脇田本町15-13

地下1階イベントホール第一、第二ホール



エントリー受付: ~2023年10月15日(日)

イベント: ダブルストーンメント(合計64組/128名)

LEVEL1 チーム合計Rt.15以下 8組限定 301-Cri-301

LEVEL2 チーム合計Rt.16~20 16組限定 501-Cri-501

LEVEL3 チーム合計Rt.21~25 16組限定 501-Cri-501

LEVEL4 チーム合計Rt.26~30 16組限定 701-Cri-701(オープンアウト)

LEVELMAX チーム合計Rt.31以上 8組限定 701-Cri-701(マスターアウト)

※LEVELMAX以外のクラスではRt.検証を実施します。

各クラス毎に定数に達した時点でエントリーを締め切ります。

各クラスのエントリー状況によって定数を予告なく変更する場合があります。

エントリー費: 1名¥6,000(チーム¥12,000)

支払方法: 当日受付にて登録店舗毎にID番号と引き換えます。

当日、登録店舗代表者が受付にエントリー費をまとめてお持ちください。

参加資格: 満20歳以上

大会要項

本トーナメントへのエントリーをもって、下記内容に同意したものとみなします。

予めご了承ください。

大会にご参加される方はルールとマナーを守って楽しみましょう。

●会場内においてのお願い

- ・外部からの飲食物の持ち込みは 一切禁止となります(発見次第 回収いたします)。
- ・喫煙指定場所以外での喫煙は禁止です。
- ・ご来場はできるかぎり公共の交通機関をご利用ください。
- ・試合 及び 大会進行の妨げとなる行為の一切を禁止致します。
- ・会場内にて ストロボを使用した写真撮影や参加者と関係の無い写真撮影は禁止です。
- ・会場内での貴重品の管理については 各自でお願い致します。万が一 紛失された場合、主催者は一切の責任を負いませんので予めご了承下さい。
- ・携帯電話の使用は他の来場者の迷惑や 試合の妨げにならぬようご注意願います。

●試合に関するお願い

- ・試合中のフレイヤー以外は 試合区域 (テーブルよりマシン側)へ入らないでください。
- ・節度をもった応援を心がけてください。誹謗・中傷・野次・罵声等はやめてください。
- ・パートナー以外の方は フレイ中にアドバイスをしないでください。
- ・試合中 空いているマシンでの練習はしないでください。
- ・未登録代替フレイヤーは出場できません。

参加者は エントリー申請をした時点、見学者は大会会場へ入場した時点でこれに同意したものとします。

●予選ラウンド

本大会は予選ラウンドロビンからマッチカードを使用いたします。勝敗及びスタッツの記入、両チームの確認の上サイン後、勝利チームがコントロールにマッチカードを提出お願いします。

マッチカードには各レグの勝敗及びチームスタッツを記入し、記入内容が正しいこと両チームで確認しサインを行ってください。

マッチカードは勝利チームが責任を持って、スタッツ記入及び両チーム代表者のサインを記入後にコントロールへ提出お願いします。コントロールに提出された段階でその試合結果は確定とし、それ以降は試合結果に関する意義を受け付けません。

また、マッチカードにスタッツ及び代表者サイン(両チーム)が無い場合は無効試合とし、両チームポイントは0ポイント(試合、レグ共に)とします。

各ロビン終了後ロビン結果の最終確認を行っていただきます。

○1ブロック4チームのラウンド・ロビン ※参加チーム数により変更の可能性があります。

○上位2チームが決勝ラウンド進出

○すべての試合は2レグ先取で勝利

○予選ブロックの順位は①勝ち試合数②勝ちレグ数③負けレグ数の順で決定

すべてが同数の場合は、以下の優先順位で順位を決定

①該当チーム同士の直接対決の結果

②該当チーム同士のダブルスカウントアツ1本によるフレイオフで、点数の高いチーム

●決勝ラウンド

○シングル・エリミネーション・トーナメント形式

○すべての試合は2レグ先取で勝利

○マッチ・フォーマットは予選ラウンドと同様

01ゲーム

規定ラウンド以内に先に点数を0にしたチームが勝者となります。

設定ラウンド内に勝敗が決定しなかった場合は、残り点数に関わらず該当試合に出場した選手1名同士による、じゃんけん→コークにて勝敗を決定する。

ゲーム/ラウンド数

301/10R 501/15R 701/15R

Cricket

ラウンド終了時に点数の高いチームが勝者となります。

ラウンド終了時に同点だった場合は、該当試合に出場した選手1名同士による、じゃんけん→コークにて勝敗を決定する。

ゲーム/ラウンド数

Cricket/15R

先攻/後攻の決定

1レグ&最終レグの先攻は、該当試合に出場する選手1名同士じゃんけん→コークにて決定します。

2レグ(Cricket)は負け先攻となり、1レグの敗者チームが先攻となります。

コークに関して

両者がコークした後、必ず両チームの代表者がヒット数を確認して下さい。

同ヒットだった場合は、1スロー目と同じプレイヤーの先攻/後攻を入れ替えて再スローを行って下さい。その際、1スロー目のダーツは刺さった状態で行います。

コークは、必ず該当試合出場者同士でおこなってください。試合出場者以外のコークは、無効といたします。

スロー順/プレイヤーチェンジに関して

ゲーム中におけるプレイヤーのスロー順の変更は出来ません。(セットごとのスロー順の変更は可能です) ファーストセカンドを予選ロビン表表記ではなく変更している場合は対戦相手へお伝えください。

チーム内において誤ったスロー順でスローを行ってしまった場合、そのラウンドはノースコアとします。(投げ直し不可)

該当ラウンドをノースコアに修正し、プレイヤーチェンジを行った後に、対戦相手のスローから試合を継続して下さい。

ただし、誤ったスロー順であっても、プレイヤーチェンジ後に対戦相手がスローを行った場合、その時点でそのラウンドは有効となります。

プレイヤーチェンジボタンを押した後、マシンでプレイヤーチェンジが完了する前にスローし、カウントされなかったダーツは無効となります。

対戦相手がプレイヤーチェンジボタンを押し忘れ、次のプレイヤーがスローを行った場合、刺さっているダーツは有効とします。

その場合は、プレイヤーチェンジボタンを押した後、カウントします。但し、ダーツがボードに刺さらなかった場合は、無効とします。

試合開始及び、選手呼び出しについて

受付終了時間までに受付が完了していないチームは、失格とさせていただきますので、遅刻等にはくれぐれもご注意ください。

会場での受付、並びに会場内でのお呼び出しは、全て「チームID」でお呼び出しを行なわせて頂きます。

呼び出された選手は、速やかにコントロール(ラウンドロビンの場合は試合台)までお越し下さい。

なお、呼び出しは原則として3回までとします。

マッチカード発行時を一回目として3分おきに呼び出しをします。3回目の呼び出しから3分以内(合計9分)にゲームボードにチームメンバーが揃わない場合はそのゲームを不戦敗(ゲームカウント0-2)とします。

また、不戦敗を2回行ったチームは自動的にそれ以降のすべてのゲームを不戦敗とします。

その際は、不戦敗以前に行っていたゲームカウントは有効とします。

予選ラウンドロビン1試合目に、不戦敗となったチームは、理由に関わらず失格とし、以降すべてのゲームを不戦敗とします。

ダブルス・トーナメント(LEVEL MAXを除く)では、同ロビンチームから申し出があった場合のみレーティング検証を実施いたします。本トーナメント中のレーティングが、参加したレンジのチーム上限Rtを5ポイント超えた場合、その該当チームは失格となります。レーティング検証は下記の時点で行います。

※失格の基準はチーム合計Rt. では+5を超えませんが、チーム平均のスタッツで計算した場合は+2.5を超えると失格の対象となります。

①予選ラウンド・ロビン終了時

※予選ラウンド・ロビン内において失格チームが出た場合は、同ロビン内の3位または4位のチームが繰り上げ通過となります

レーティング検証の結果、運営側で失格と判断した場合、対象チーム呼出の上、失格といたします。

レーティング検証の結果、失格となったプレイヤーおよび店舗関係者からの一切の異議申し立てを受付いたしません。

円滑な大会進行の為、レーティング審査にご理解とご協力をお願い致します。

①停電やマシントラブルにより、ゲームの継続が不可能となった場合、両者合意の上スコアの復元を行い、ゲームを再開となります。

②停電やマシントラブルにより、ゲームの復元が不可能となった場合、中断されたゲーム内容や先攻後攻は変更せず、やり直しとなります。

③マシントラブルおよび参加者同士のトラブルにより中断が発生した場合、参加者同士で解決を図らず、速やかにコントロールまたは近くの運営スタッフに問い合わせください。

試合結果及び記入事項の確認

全試合、試合後のマッチカードの記入内容は、必ず両チームで記入作業、内容確認をしてください。全試合終了後、勝利チームがコントロールへ提出し、その時点で両チームの合意の上と判断し、原則内容を確定とします。

但し、勝敗に関して明らかな記入間違えは該当チームをお呼びし確認を行います。

棄権について

当日の体調不良ややむを得ない事情により、試合を棄権することができます。

必ず出場者本人が、大会コントロールまで連絡をおこなってください。

棄権した場合、次に対戦する予定のチームが自動的に勝ち上がりとなります。

予選ラウンドロビン中に棄権した場合、棄権したチーム結果は全て無効となり、残ったチームでの結果により順位が決定いたします。

決勝トーナメント中に棄権した場合、棄権したチームが直近で対戦した負けチームが繰り上げで勝ち上がることはありません。

代表者	氏名			連絡先		
	氏名	スタッフ記入 (100%)			要項確認	性別
		Rt.	01(PPD)	Cri(MPR)		
1	フリガナ				<input type="checkbox"/> 確認済	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字					
	フリガナ				<input type="checkbox"/> 確認済	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字					
2	フリガナ				<input type="checkbox"/> 確認済	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字					
	フリガナ				<input type="checkbox"/> 確認済	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字					
3	フリガナ				<input type="checkbox"/> 確認済	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字					
	フリガナ				<input type="checkbox"/> 確認済	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字					
4	フリガナ				<input type="checkbox"/> 確認済	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字					
	フリガナ				<input type="checkbox"/> 確認済	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字					
5	フリガナ				<input type="checkbox"/> 確認済	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字					
	フリガナ				<input type="checkbox"/> 確認済	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字					

※申告スタッフの変更は大会2週間前までにお願いします。

大会当日、Rt.検証を実施します。

記入例

代表者	氏名			連絡先		
	真島 吾郎			XXX-XXXX-XXXX		
	氏名	スタッツ記入 (100%)			要項確認	性別
		Rt.	01(PPD)	Cri(MPR)		
1	フリガナ マジマ ゴロウ	22	36.9	4.12	<input checked="" type="checkbox"/> 確認済	<input checked="" type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字 真島 吾郎	Rt.は別紙換算表による				
	フリガナ キリュウ カズマ	22	37	4.13	<input checked="" type="checkbox"/> 確認済	<input checked="" type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字 桐生 一馬	(フェニックスRt.)				
2	フリガナ				<input type="checkbox"/> 確認済	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字	スタッツ記入は直近10ゲームの平均値 (100%スタッツ)				
	フリガナ					
	漢字	要項を読み、内容について同意の確認をしたらチェックをお願いします。				
3	フリガナ				<input type="checkbox"/> 確認済	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字					
	フリガナ				<input type="checkbox"/> 確認済	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字					
4	フリガナ				<input type="checkbox"/> 確認済	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字					
	フリガナ				<input type="checkbox"/> 確認済	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字					
5	フリガナ				<input type="checkbox"/> 確認済	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字					
	フリガナ				<input type="checkbox"/> 確認済	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
	漢字					

※申告スタッツの変更は大会2週間前までにお願いします。

大会当日、Rt.検証を実施します。

レーティング換算表

(100%スタッツ)

Rt.	01 PPD		Cri MPR	
	下限	上限	下限	上限
30	48.00		6.00	
29	46.60	47.99	5.74	5.99
28	45.20	46.59	5.48	5.73
27	43.80	45.19	5.22	5.47
26	42.40	43.79	4.96	5.21
25	41.00	42.39	4.70	4.95
24	39.60	40.99	4.49	4.69
23	38.20	39.59	4.28	4.48
22	36.80	38.19	4.07	4.27
21	35.40	36.79	3.86	4.06
20	34.05	35.39	3.71	3.85
19	32.70	34.04	3.56	3.70
18	31.35	32.69	3.41	3.55
17	30.00	31.34	3.26	3.40
16	28.65	29.99	3.11	3.25
15	27.30	28.64	2.96	3.10
14	25.95	27.29	2.81	2.95
13	24.65	25.94	2.66	2.80
12	23.35	24.64	2.51	2.65
11	22.05	23.34	2.36	2.50
10	20.75	22.04	2.21	2.35
9	19.45	20.74	2.06	2.20
8	18.15	19.44	1.91	2.05
7	16.90	18.14	1.76	1.90
6	15.65	16.89	1.61	1.75
5	14.40	15.64	1.46	1.60
4	13.15	14.39	1.31	1.45
3	11.90	13.14	1.20	1.30
2	10.65	11.89	1.10	1.19
1	0.00	10.64	0.00	1.09